

# Les métiers du numérique dans le sport de haut niveau

Bonjour à toute l'équipe ! Vous allez travailler sur un sujet qui va vous montrer que le sport ne se joue pas seulement sur le terrain avec les jambes ou les bras, mais aussi dans les coulisses avec des ordinateurs ultra-puissants. Aujourd'hui, un champion olympique ou une équipe de football pro ne peut plus gagner sans le numérique.

Voici votre guide pour réussir ce projet passionnant.

## Objectif du projet

L'objectif est de comprendre **comment le numérique est utilisé dans le sport de haut niveau** et quels **métiers du numérique** participent à la performance des sportifs et des équipes.

Votre but est de découvrir et de présenter comment le numérique est devenu l'entraîneur "secret" des athlètes. Vous devez comprendre comment on utilise les données (la "Data") pour améliorer les performances, éviter les blessures et même aider les arbitres à prendre les bonnes décisions.

À la fin du projet, vous devrez montrer que vous savez :

- expliquer le rôle du numérique dans le sport professionnel,
- identifier plusieurs **métiers liés au numérique**,
- réfléchir aux **avantages** mais aussi aux **limites** de ces technologies,
- présenter votre travail sur une **page web claire et illustrée**.

Ce projet doit vous aider à développer votre **esprit critique** et à découvrir des métiers parfois méconnus.

## Votre mission

Vous devez créer une page web qui présente les différents métiers et technologies numériques dans le sport. Votre défi est de montrer que le numérique ne "triche" pas, mais qu'il aide l'humain à dépasser ses limites.

En équipe de 4, votre mission est de :

- discuter ensemble du sujet,
- faire des recherches sur Internet et avec ChatGPT,
- confronter vos idées,
- créer une **page web structurée** qui explique comment les métiers du numérique influencent le sport de haut niveau.

Vous devez montrer que vous avez compris le sujet et que vous êtes capables de l'expliquer simplement.

## Étape 1 – Comprendre le sujet (discussion en équipe)

Commencez par discuter ensemble, sans Internet. Vous pouvez penser à ce que vous avez déjà vu à la télévision ou au stade.

Posez-vous des questions comme :

- Que signifie « sport de haut niveau » ?
- Le numérique aide-t-il vraiment les sportifs à être meilleurs ?
- Quels outils numériques peuvent être utilisés à l'entraînement ou en compétition ?
- Est-ce encore seulement le talent et l'entraînement qui font la différence ?
- C'est quoi la VAR au foot ? À quoi servent les montres connectées des coureurs ?
- Selon vous, est-ce qu'on peut tout mesurer chez un sportif (son sommeil, ce qu'il mange, son rythme cardiaque) ?
- Est-ce que vous pensez que le numérique rend le sport plus juste ou plus ennuyeux ?

Notez vos idées, même si vous n'êtes pas tous d'accord.

## Étape 2 – Faire des recherches

Ensuite, vous allez approfondir le sujet grâce aux recherches.

Vous pouvez :

- chercher des articles ou vidéos sur le sport et les nouvelles technologies,
- demander à ChatGPT quels métiers du numérique existent dans le sport,
- vous renseigner sur l'analyse de données, les capteurs, la vidéo, les logiciels de performance, les objets connectés.

Le sport de haut niveau utilise des technologies incroyables. Explorez ces pistes :

- **Les capteurs et vêtements connectés** : Cherchez comment les vestes GPS ou les capteurs de puissance aident à savoir si un joueur est fatigué.
- **L'analyse vidéo et la Data** : Renseignez-vous sur le métier de "Data Analyst". Comment utilisent-ils des logiciels pour étudier le jeu de l'adversaire ?
- **L'arbitrage** : Cherchez comment fonctionne la "Goal-Line Technology" ou l'arbitrage vidéo au tennis (Hawk-Eye).
- **Avec ChatGPT** : Posez des questions comme : "Quels sont les capteurs utilisés en Formule 1 ?" ou "Comment l'intelligence artificielle aide-t-elle à prévenir les blessures des rugbymen ?".

Pendant vos recherches :

- essayez de comprendre à **quoi sert chaque métier**,
- repérez les bénéfices pour les sportifs (performance, prévention des blessures...),
- mais aussi les limites (pression, dépendance à la technologie, coût).

## Étape 3 – Débat et réflexion

Partagez vos découvertes et discutez-en ensemble.

Vous pouvez débattre autour de questions comme :

- Le numérique rend-il la compétition plus juste ou moins équitable ?
- Tous les clubs ont-ils accès aux mêmes technologies ?
- Les sportifs deviennent-ils dépendants des données ?
- Le numérique peut-il remplacer l'intuition de l'entraîneur ?
- Le sport est-il devenu un combat d'ordinateurs ? Si une équipe a plus d'argent pour s'acheter des logiciels puissants, est-ce encore du sport ?
- Vie privée : Un athlète doit-il accepter que son entraîneur sache tout sur son corps, même quand il est chez lui ?
- Spectacle : Est-ce que les arrêts de jeu pour vérifier la vidéo ne cassent pas l'ambiance du match ?

Essayez d'argumenter vos idées et d'écouter celles des autres.

Votre page web peut présenter **plusieurs points de vue**, pas une seule opinion.

## Étape 4 – Créer la page web

Avec l'éditeur HTML de blog-city.info, vous allez présenter votre travail sous forme de **page web**.

Pensez à :

- organiser la page avec des titres clairs,
- écrire des textes simples et compréhensibles,
- expliquer les mots techniques,
- ajouter des images ou illustrations (capteurs, écrans d'analyse, sportifs en action...). Vous pouvez aussi rechercher des images de "Heatmaps" (les cartes de chaleur qui montrent où un joueur a couru) ou des graphiques de performance.

Votre page peut par exemple contenir :

- une introduction,
- une partie sur le rôle du numérique dans le sport de haut niveau,
- une partie présentant plusieurs métiers du numérique,
- une partie sur les avantages et les limites,
- Vous pouvez aussi parler d'un sport précis que vous aimez (le basket, le cyclisme, la natation) pour rendre l'article plus vivant.
- une conclusion avec votre réflexion d'équipe.

## Pour aller plus loin (facultatif)

Si vous voulez aller plus loin, vous pouvez :

- imaginer le sport de haut niveau dans 20 ans,
- inventer un nouveau métier du numérique dans le sport,
- faire une petite section sur l'**e-sport** (le jeu vidéo de compétition). Est-ce que le numérique y joue le même rôle ?
- parler du sport paralympique (comment le numérique et l'impression 3D permettent de créer des prothèses de haute technologie pour les athlètes handicapés ?)
- comparer le sport d'hier et d'aujourd'hui,
- poser une question aux lecteurs de votre page.

## ✓ Conseils pour réussir

- Répartissez-vous les tâches, mais échangez souvent.
- Soyez curieux des métiers : Ne parlez pas seulement des machines, parlez des gens ! Qui est le "Data Scientist" ? Que fait l'ingénieur en biomécanique ?
- Simplifiez le technique : Si vous parlez d'un capteur "accéléromètre", expliquez simplement que c'est un petit boîtier qui mesure la vitesse des mouvements.
- Travaillez en équipe : Répartissez-vous les sports. Un élève s'occupe du foot, un autre des sports mécaniques, un autre du tennis, etc.
- Reformulez avec vos propres mots.
- Acceptez les désaccords : ils enrichissent le débat.
- Faites une page claire, bien organisée et agréable à lire.
- Soyez curieux et impliqués